



## CARTE D'INSTALLATION POUR L'AMIGA

### Faites des copies de sauvegarde de vosdisquettes de jeu !

Il est fortement recommandé, avant de commencer quoi que ce soit, de faire des copies de sauvegarde de vos disquettes de jeu. Reportez-vous à votre manuel Amiga pour savoir comment copier des disquettes.

**Remarque :** assurez-vous de renommer vos disquettes afin qu'elles portent le même nom que les disquettes d'origine. Par exemple, après avoir copié la disquette 1, donnez à la copie ("copie de Disquette 1") le nom "Disquette 1". Faites de même pour les autres disquettes.

### Exigences du système Amiga

Pour jouer à *Waxworks*, vous avez besoin du matériel suivant :

- Amiga 500, 600, 1000, 2000, 2500 ou 3000
- 1 Mo de mémoire si vous jouez à partir du lecteur de disquettes ou 1,5 Mo si vous jouez à partir de votre disque dur
- Si vous chargez le jeu à partir du disque dur, vous avez besoin de 740 Ko de RAM libre une fois que Workbench est chargé
- Une disquette vierge formatée sur laquelle vous sauvegarderez vos jeux (si vous jouez à partir de disquettes).

### Installation sur disque dur

Pour installer *Waxworks* sur votre disque dur, procédez comme suit :

**Remarque :** assurez-vous que vous avez 8 Mo d'espace disque disponible.



- 1 Entrez le CLI ou SHELL.
- 2 Mettez la disquette 1 *Waxworks* dans dfø:
- 3 Tapez **cd dfø:** et appuyez sur **Retour**.
- 4 Tapez **HDINSTALL DHx:** (x indique le disque dur, par exemple dhø, dh1, etc) et appuyez sur **Retour**.
- 5 Insérez les autres disquettes lorsque le programme vous le demande.
- 6 Pour exécuter le jeu à partir du Workbench, faites un double-clic sur le dossier *Waxworks* puis sur l'icône *Waxworks*.
- 7 Pour exécuter le jeu à partir de CLI ou Shell, passez au sous-répertoire *Waxworks*, tapez **RUNIT** puis appuyez sur **Entrée**.

## Jouer à partir de disquettes

- 1 Votre ordinateur doit être éteint. Insérez la disquette 1 *Waxworks* dans le lecteur de disquettes interne dfø:
- 2 Allumez votre ordinateur. Le programme se charge automatiquement.
- 3 Insérez la disquette appropriée dans dfø: lorsque le programme vous le demande.

**Remarque :** assurez-vous d'insérer les disquettes correctes lorsque le programme vous le demande.